Chap. 1 : Introduction aux réseaux

I. Généralités

Les ordinateurs et les tablettes tactiles de la salle S.I.N. sont tous reliés ensemble. On dit qu'ils sont en



Les liaisons entre ces différents supports peuvent se faire de plusieurs manières :

- •
- •

L'objectif des réseaux est de partagé des ressources

•

Pour que ces ensembles hétérogènes communiquent ensemble, il faut leur donner une adresse. Celle ci s'appelle ______.

L'adresse _____ est comme un numéro de téléphone.

De cette manière, on peut aiguiller l'information entre les différents supports.

Sti2d.sin II.Vocabulaire et structures d'un réseau LAN

II.1.Structures



PC Hôte :		PC Client 1 :		PC Client 2:		PC Client 3:	
IP=	192.168.0.1	IP=	192.168.0.2	IP=	192.168.0.3	IP=	192.168.0.4
Masque=	255.255.255.0	Masque=	255.255.255.0	Masque=	255.255.255.0	Masque=	255.255.255.0
Passerelle=	192.168.0.1	Passerelle=	192.168.0.1	Passerelle=	192.168.0.1	Passerelle=	192.168.0.1
DNS=	192.168.0.1	DNS=	192.168.0.1	DNS=	192.168.0.1	DNS=	192.168.0.1



ATTENTION : Les adresses IP utilisées pour l'exemple, ne sont pas forcément bonne pour notre configuration:

II.2.Vocabulaire

- Adresse IP : adresse numérique de l'ordinateur.
- **DHCP** : Dynamic Host Control Protocol, c'est-à-dire que l'ordinateur hôte ou le routeur contrôle dynamiquement les adresses IP Locales. En encore plus clair, l'ordinateur hôte donne une adresse IP aux ordinateurs du réseau, quand ceux-ci se déclarent sur le réseau (ils n'ont pas d'IP fixe).
- Nom de l'ordinateur : il équivaut aussi à l'adresse IP dans le cadre d'un réseau DHCP.
- Groupe de travail : C'est le groupe d'ordinateur sur lequel vous souhaitez travailler et partager vos documents.

Sti2d.sin

- Masque de sous réseaux : c'est une information numérique qui établie le nombre de sous réseaux que vous acceptez sur votre réseau. Ici nous ne ferons qu'un seul réseau donc nous n'utiliserons que le masque 255.255.255.0
- Passerelle : c'est la jonction des PCs dans le réseau.
- DNS : Dynamic Name System, c'est la connexion Internet dans un réseau local.
- PC Hôte : PC qui distribue et filtre les connexions réseaux aux autres PC.
- PC Client : PC qui reçoit la connexion réseau du PC Hôte.
- Routeur : Pour faire simple c'est un appareil qui remplace le PC Hôte.
- Switch ou Hub: Appareil qui sert à multiplier le nombre de connexion derrière un routeur ou un PC Hôte.
- LAN : Réseau local (Local Area Network) en entreprise, dans une université, une école ou chez soi.

III. Mise en réseau des ordinateurs.



Pour un partage des données, on donne un nom et on met l'ordinateur dans un groupe de travail.

Faites un clique droit sur le poste de travail et choisir propriétés

Poste de travail choisir propriétés.

Allez sur l'onglet Nom de l'ordinateur et cliquez sur le bouton modifier.

Vous obtiendrez cette fenêtre :

Remplir les champs selon la configuration souhaitée.

Une fois ceci fait, nous allons travailler sur le choix de l'adressage Il y a 2 possibilités :

eneral	Authentification	Avancé	
Se con	necter en utilisant	÷.	
	/IA Rhine II Fast E	Ethernet Adapter	Configurer
1 30		-I.	
 ✓ ∛ ✓ ∛ ✓ ∛ 	Protocole de tra	nk Insport compatible 1 Int (TCP/IP)	WULink IPX/SPX/N
	Protocole de tra	insport compatible f let (TCP/IP)	NWLink IPX/SPX/N
	Protocole de tra	nsport compatible i let (TCP/IP) Désinstaller	NWLink IPX/SPX/N
✓ ✓ ✓ ✓ ✓ Ir Desc	Protocole de tra Protocole Intern staller	nsport compatible i et (TCP/IP) Désinstaller	WULink IPX/SPX/N

Vous pouvez modif ordinateur. Les mod ressources réseau.	ier le nom et l'apparte difications peuvent al	enance de cet ffecter l'accès aux
Nom de l'ordinateur	ñ	
MON ORDINATE	UR	
Nom complet de l'o MON ORDINATEL	rdinateur : JR.	
Groupe de travail :		Autres
MON GROUPE		
	01	(Annuler

- en DHCP (IP dynamique)
- en IP fixe

De préférence il vaut mieux travailler en IP fixe... Vous allez donc dans le panneau de configuration/connexions réseau et vous choisissez votre connexion.

Cliquez sur le bouton propriété, choisir le protocole TCP/IP et cliquez sur le bouton propriétés.

Pour une configuration DHCP, rien de plus simple (encadré rouge) Dans la fenêtre on laisse tout en adressage automatique.

Pour une configuration en IP Fixe, il suffit de remplir les champs (encadré vert)

opriétés de Protocole Inter Sénéral Les paramètres IP peuvent être dé réseau le permet. Sinon, vous dev appropriés à voire administrateur re	net (TCP/IP)	Choisir l'adressage automatique pour
Obtenir une adresse IP auton	atiquement	une connexion en DHCP
Adresse IP : Masque de sous-réseau Passerelle par défaut : Obtenir les adresses des serv	192.168.0.2 255.255.255.0 192.168.0.1 eura DNS automatiquement	Choisir l'adressage Manuel : Donner à chaque PC client une adresse IP fixe et unique Donc en restant logique, pour : PC client 1 = 192.168.0.2
Serveur DNS préféré : Serveur DNS préféré :	NS suivante	PC client 2 = 192.168.0.3 PC client 3 = 192.168.0.4 Le masque restera toujours 255.255.255.0
	Avancé	La passerelle sera 192.168.0.1 (PC hôte ou Routeur) La DNS (connexion Internet) restera aussi 192.168.0.X (PC Hôteou ou PC relié à Internet ou routeur)

IV.Applications

IV.1.Mise en IP fixe

Les ordinateurs de la salle S.I.N. sont en DHCP (IP dynamique) et nous souhaitons les mettre en IP fixe. Pour cela suivez les indication ci-dessous et rentrer les paramètres donnés par le professeur. Vérifiez que tous les paramètres sont corrects en cliquant sur démarrer/Exécuter/ Tapez cmd une fenêtre s'ouvre



Vérifiez que les paramètres sont corrects.

Maintenant, vérifier que vous êtes bien en réseau avec l'ordinateur prof en tapant la ligne de commande « ping 172.16.120.138 ».



Nous venons de voir comment fonctionne un réseau local avec les adresses _____. Maintenant, nous allons pouvoir nous attaquer au réseau global :